**INTEGRANTES**

Brandon Guzmán  
Miguel Ospino  
Felipe Daza  
Sebastián Marrugo

24 de abril de 2025

codigo 10831

BRANDON GUZMAN

Proyecto Objetos Orientados

Factura de cine

**Introducción**  
  
El presente proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación de escritorio creada en NetBeans utilizando Java, cuyo propósito es simular un sistema básico de compra de boletas para una sala de cine. Esta herramienta permite al usuario seleccionar una película, elegir la cantidad de entradas y definir el horario de la función, generando así una simulación del ticket de compra.

La aplicación está enfocada en la práctica de conceptos fundamentales de la programación orientada a objetos, Además, busca representar una situación real de forma didáctica, integrando menús simples, cuadros de selección, botones y salidas de texto para reflejar los resultados de la interacción del usuario.

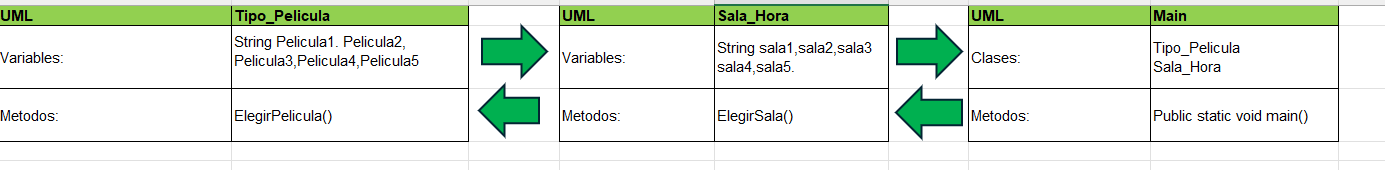
**Objetivo del Proyecto**

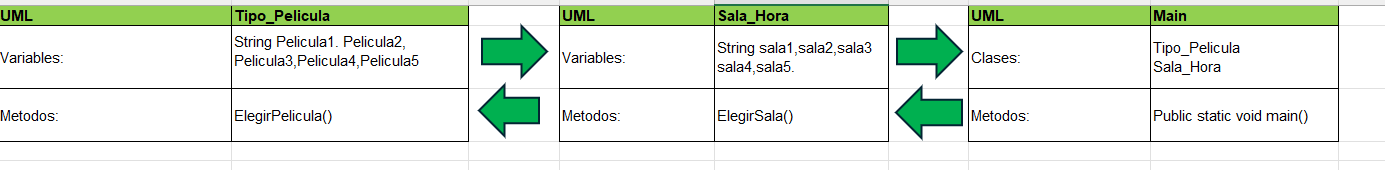
* Simular un sistema simple que permita al usuario:
* Seleccionar una película
* Escoger el número de entradas
* Elegir el horario de la función
* Ver un resumen de la compra

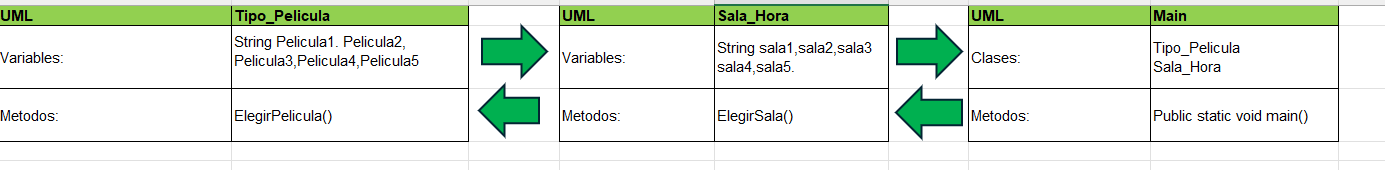
**------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**¿Qué función deseas ver?**1.Kunfu panda  
2. Minecraf   
3.deapool  
4.Avengers  
5. Rápidos y furiosos 34 **------------------------------------------------------------------------------------------------------------  
  
¿Cuántas boletas deseas comprar?**Respuesta del cliente…  
 **------------------------------------------------------------------------------------------------------------  
¿Disponibilidad de horarios?**Sala 1,2,3,4,5  
7:30  
8:30  
9:30  
10:30 **------------------------------------------------------------------------------------------------------------  
  
Generación de factura**

**FACTURA**

**No: 3  
Boletas comprados**: 3  
**Función**: deapool  
**Sala**: 2  
**Horario** 8;30  
------------------------------------------------------------------------------------------------------------  
****

****

****